

## *ESKELER: Comarca del Neí Ileür (Timog).*

### Raza única

En las hemon's del mismo nombre habitan seres silenciosos y muy discretos. Diríase que son esqueletos vivos por la escasez de carne y piel que les cubre su anatomía exterior. Aparecieron en las hemon's del Timog de Èreon y allí permanecen. De enorme altura y fuerza física son guerreros natos aunque leales a sus aliados, si los tienen. No participan de las guerras en Èreon, combaten a todo ser viviente aunque puntualmente ayudan al Ôreron. Son ávidos comedores de todo tipo de carnes, animal o de cualquier raza del mundo.

**Medhelwer:** Llamado Satûl Mau Kuma (El espectro sin rostro) porque ningún dummaîn lo ha visto jamás excepto algunos miembros del Ôreron. Es el líder de los eskeler's. Habita en el único y frondoso baso del monte, su ciudad y fortaleza se encuentra en una grieta natural del mismo: **Anthâr**.

**Ardarian:** General de los ejércitos Medhelwer. Vive en la misma ciudad que su líder.

**Lärinon\_Dâr:** Guía de la tribu del sur de las Eskeleryes. Es el encargado de adiestrar a los guerreros de la guardia personal de Medhelwer. Habita en un bastión llamado **Hosror Hemon's** (entre hemon's) que impide el paso a cualquiera que intente acceder.

**Ludir aë Hasubel:** Conocido como el hostigador (hasubel). Comanda un contingente de asesinos que asaltan cualquier población o ciudad constantemente hasta acabar con todos sus moradores. Es el navegante de la raza eskeler, vive en la

fortificación de los cuatro abismos (**Jôrid Uristeïl**) excavada en la roca en una de las paredes más elevadas de la otsh. Realiza múltiples expediciones por mar a otros territorios de Ëreon.

**Eurkol aë Aegun:** De todos los eskeler's este es el más "amistoso", aunque en batalla no muestra piedad por nadie. Controla todos los pasos desde su fortaleza de cinco torres –**Inidas tië Eurkol**– situada en la senda que conduce hasta Orás Shen. Si alguien quiere atravesar el Nitbé Haeliom, tendrá que esquivar la mirada de la guardia de las torres si la caballería eskeler en constante movimiento por toda la región tanto por tierra como por el aire no le atrapa antes. Sus monturas son las más peculiares de Ëreon. En apariencia son faraghis del Laídaus, pero de mayor tamaño; disponen de cola y alas retráctiles de baälur que utilizan cuando sus jinetes así lo deciden. A estas monturas se les conoce como los farglur.

∫





Eskelər (Comarca del Núi Ilçür)